

PROGETTO PON 10.1.1°-FSEPON-SI-2017 -85 CUP: C64C17000010007
MODULO E- CODING, LOGICA, CALCOLO E PBL Prof. Lorenzo Bordonaro

Programmare con Scratch

La rotazione degli Sprite

Sempre nei **blocchi movimento** si trovano due blocchi molto utili se devo far girare lo sprite in orizzontale o in verticale



Per esempio il pesce del mio acquario dovrà tornare indietro quando raggiungerà la parete dx della vasca.

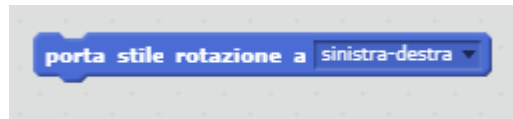
rimbalza quando tocchi il bordo

Utilizzerò in questo caso il blocco

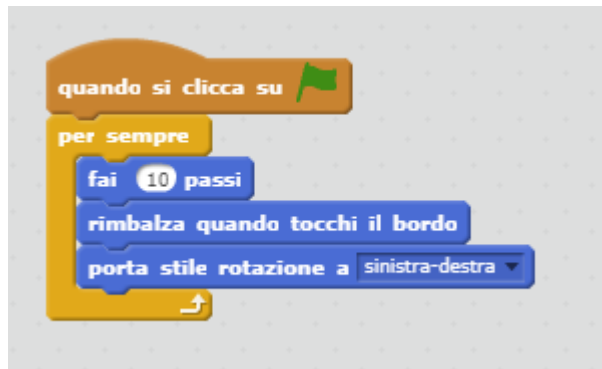
Ma da solo questo blocco non basta perché il mio pesce tornerebbe sì indietro ma capovolto!



PROGETTO PON 10.1.1°-FSEPON-SI-2017 -85 CUP: C64C17000010007
MODULO E- CODING, LOGICA, CALCOLO E PBL Prof. Lorenzo Bordonaro



Devo allora associare il blocco



Questo lo script completo



Adesso il mio pesce torna indietro in maniera corretta!

Prova ad utilizzare questi comandi per realizzare un tuo acquario! Ovviamente puoi usare più Sprite! E puoi anche modificare lo sfondo!