

Breve guida all'uso di Movie Maker



Lorenzo Bordonaro

23/05/2018

Introduzione e bibliografia

Movie Maker è un' applicazione per il montaggio e la modifica di files video. Fino al 2012 veniva considerato fondamentale nel sistema Windows tanto che era fornito insieme con lo stesso sistema operativo. Intuitivo e facile l' uso come tutte le applicazioni di base di Windows, ma i risultati sono soddisfacenti. Chi impara ad usare questo programma saprà usare poi programmi più complessi di editing video.

Al link seguente un breve tutorial esplicativo sull' uso di Movie Maker.

<https://www.youtube.com/watch?v=di1xvsJdFfs>

Cosa bisogna fare

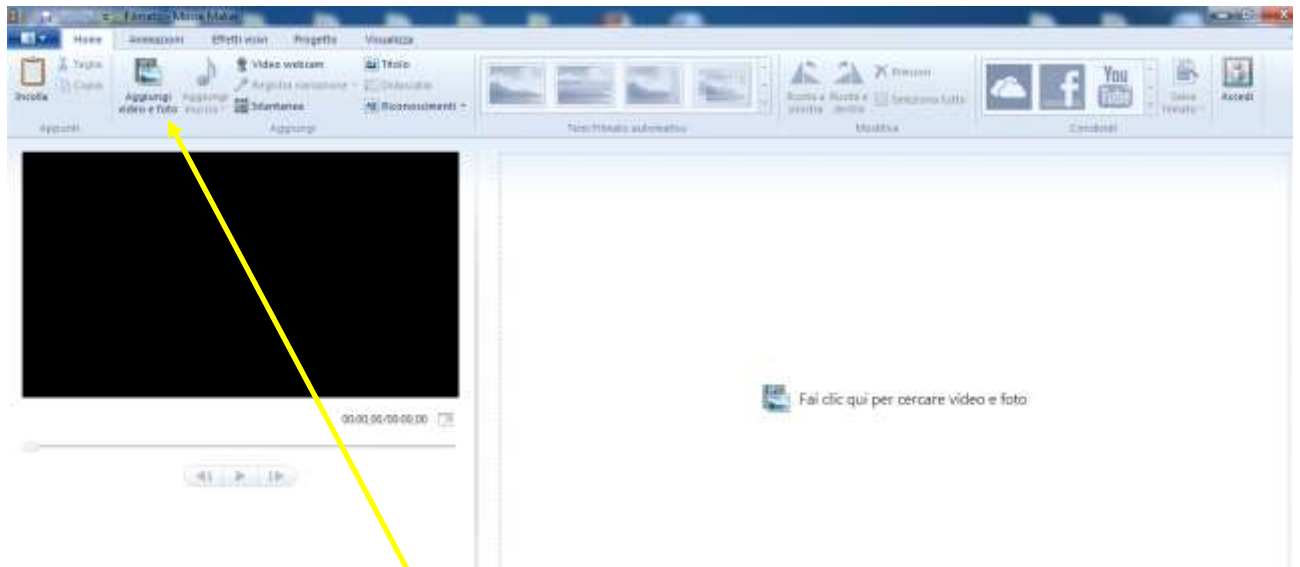
- Creare prima una cartella sul proprio pc o desktop che conterrà il progetto con tutte le componenti che serviranno: le foto, i filmati, le musiche o i suoni.
- Aprire l' applicazione Movie Maker (se non si trova tra i programmi del menu di avvio cercarla dalla funzione ricerca dei programmi)



Questa è l' icona del programma

Per avviare il programma cliccare due volte con il pulsante SX del mouse.

Questa la schermata del programma aperto:

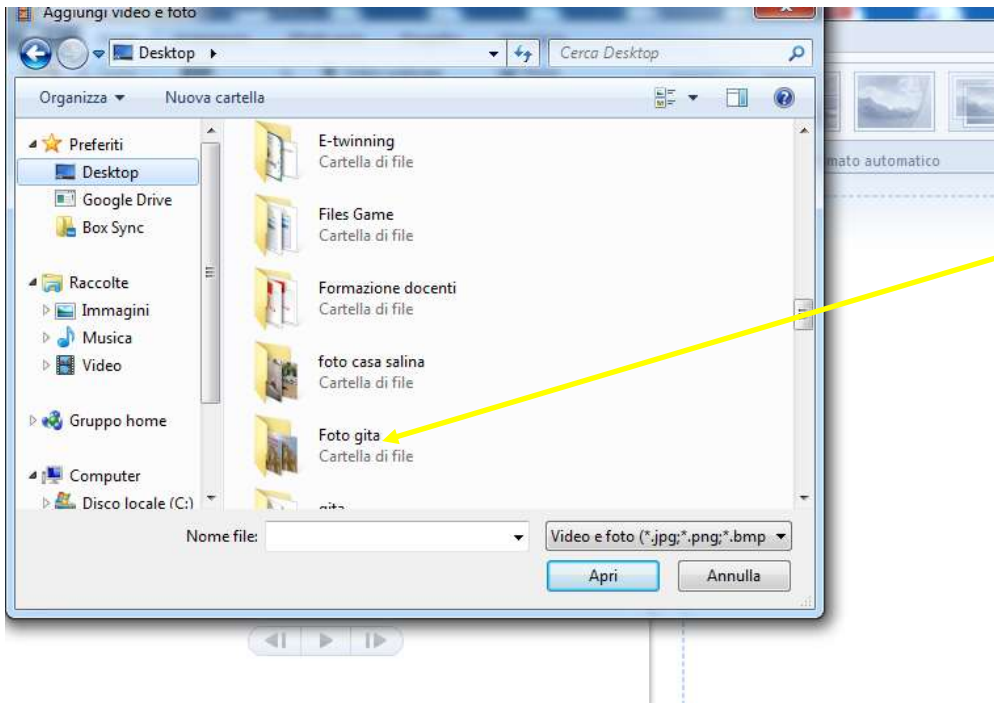


Per iniziare il progetto video a questo punto si devono caricare come prima cosa le foto o video.

Per farlo sceglierò il simbolo corrispondente alla funzione dalla barra del menu in alto a sx.



A questo punto ci torna utile aver creato prima la cartella con le foto o i files che mi servono (quando per esempio scarico la video camera o fotocamera o il telefono cellulare).

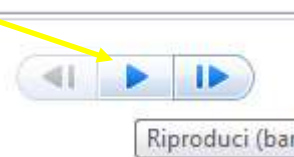


Apri la cartella e seleziono le foto che voglio utilizzare (tutte o solo alcune) e i video che posso tagliare al punto desiderato.



Ecco che il mio video comincia a prendere forma.

Posso provare l' anteprima dal pulsante



Aggiungiamo effetti speciali cliccando uno dei temi già

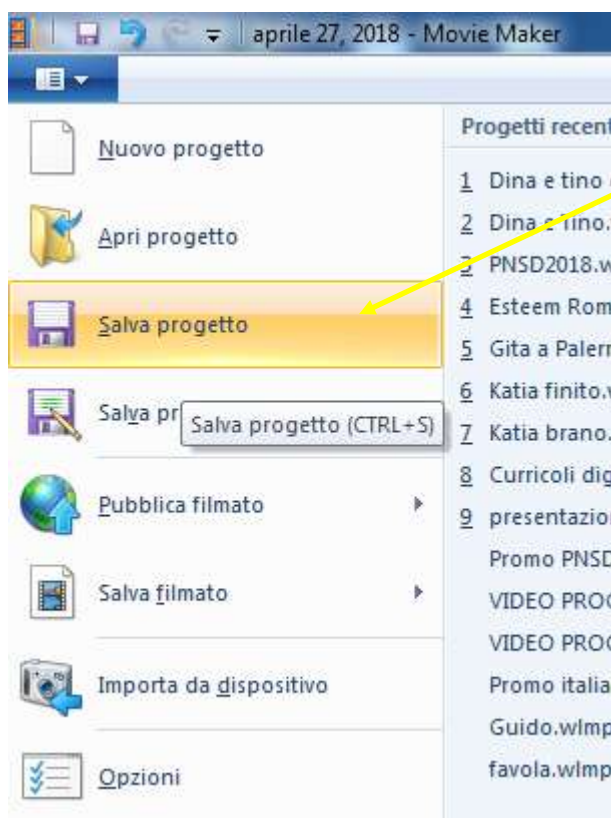
predefiniti:



E rivediamo l' anteprima sempre dal pulsante:



A questo punto sarà bene cominciare a salvare (non si sa mai!). Dal menu FILE scegliere salva progetto e dargli un nome (attenzione salvare il progetto nella stessa cartella dove si trovano i files che ci sono serviti – foto e video e quant' altro).

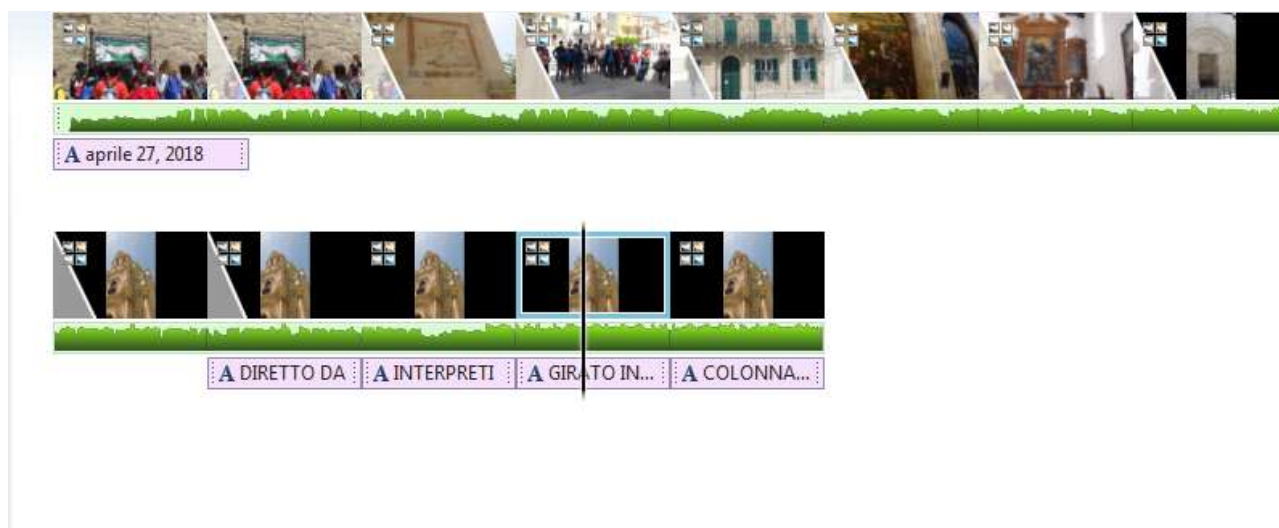


Ora che è salvato possiamo continuare a lavorare e aggiungere per esempio una traccia audio come musica di sottofondo. Se il video viene prodotto a scopo personale e non verrà postato sui social o sul canale

YOU TUBE o altro allora posso mettere la musica che voglio; ma se invece lo devo presentare sarà opportuno scegliere musica di libero utilizzo (free).



Cliccando sul pulsante si accede alle risorse audio del nostro PC se già scaricate o su internet per cercarle.



Questo è il risultato del nostro lavoro una volta inserita la musica (la traccia in verde) che potrà essere poi sfumata in entrata o in uscita.

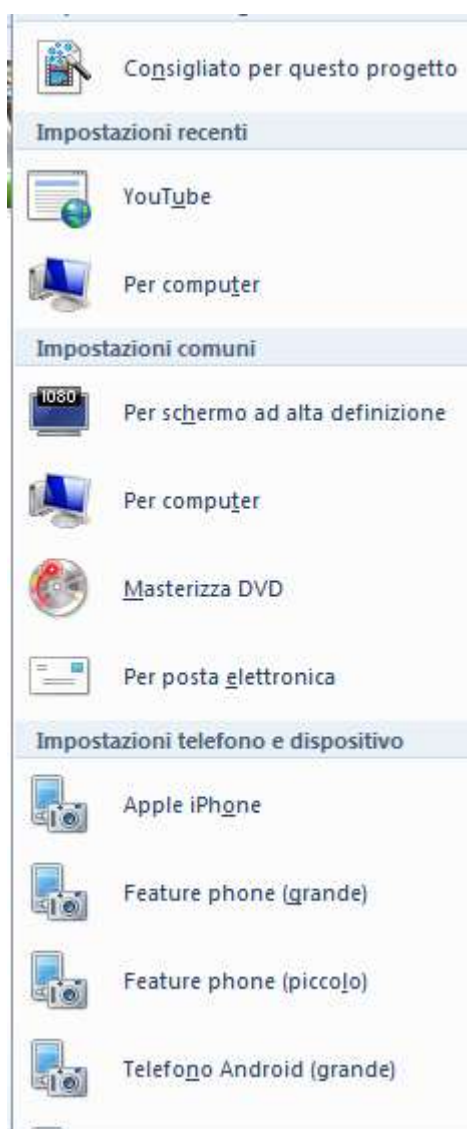
Sarà possibile inserire anche tracce audio preregistrate con dialoghi o spiegazioni sull' argomento! Unica raccomandazione: che siano brevi!

Come già si vede si potrà lavorare all' inserimento dei titoli e dei crediti, come pure sarà possibile inserire un titolo all' inizio.

Quando sono soddisfatto del mio lavoro posso salvare in formato video (in termini tecnici "rendering" cioè con estensione mp4 o altre che possono essere lette dai riproduttori video più diffusi.

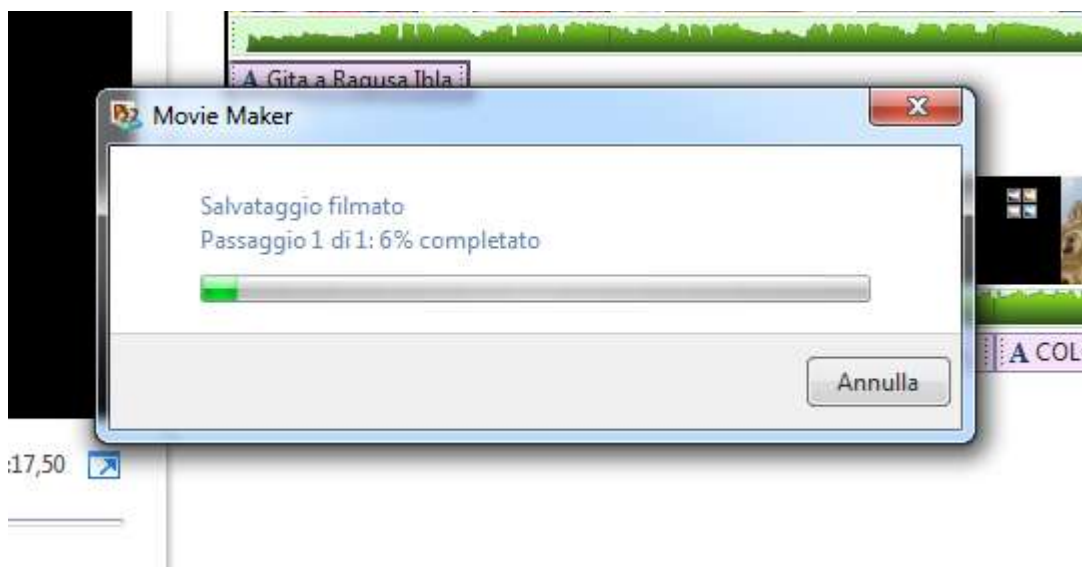


Si fa cliccando sul pulsante indicato a dx

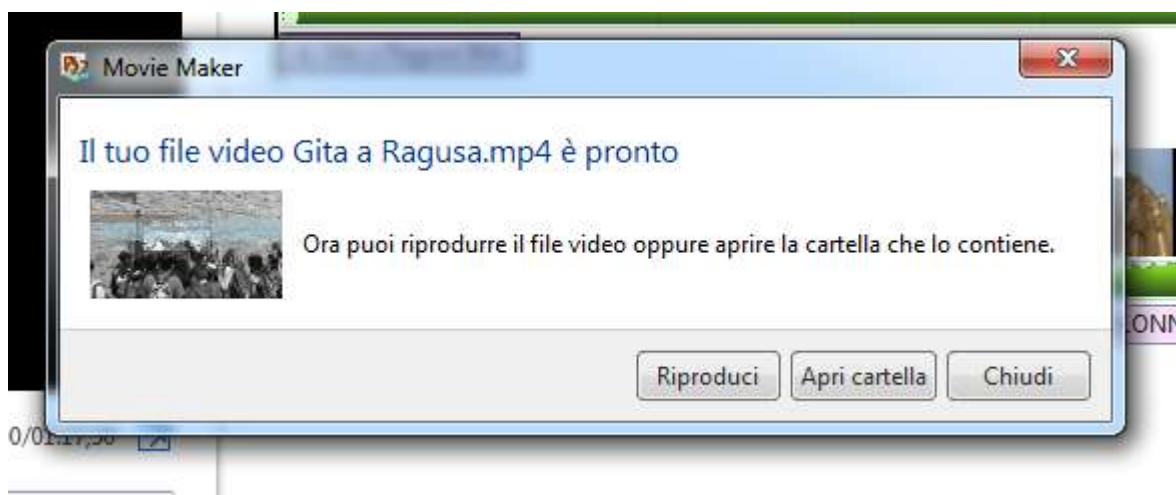


Questi i formati a disposizione: scegliete quello che poi verrà utilizzato.

Io ho scelto il formato YOU TUBE e ho indicato di salvare il file dentro la stessa cartella delle immagini, dei video e del progetto così ho tutto insieme.



Questa la schermata del processo finale. Ci sta un po' a secondo della grandezza del progetto.



Questa la schermata quando finisce!

Per gli approfondimenti si rimanda ai vari tutorial che si possono trovare su internet; basta cercare su GOOGLE ciò di cui si ha bisogno e scegliere quello più appropriato tra le tante cose che si trovano.